

Древняя греция

Ранняя древность: крито-микенская цивилизация.

Крито-микенская цивилизация была открыта в конце 19 века археологическим путем. Недостаток источников не позволяет выявить политические пережитки. Но можно сказать о культуре критской (минойской от царя Миноса 15-16 века, в Египте правила тогда Хапшетсуц и Тутумос) и микенской цивилизацией. Развитие двух этих частей происходило независимо, так что изучение крита может осуществляться само по себе.

Об оружии того времени.

Цивилизация основывалась на основе бронзового века. Использовались медные орудия. Гомер говорит в Илиаде: «Острою медью зарезал...», но широко распространены не были. Изготовление бронзовых изделий и оружия достигло высокого мастерства: мечи правильной (классической) формы, однако, возможно найденное оружие было декоративным: боевая тактика не предполагала схватки на мечах; бронза – мягкий материал, и от сильного удара искривляется. Кроме того, они фантастически много весят. В Илиаде и Одиссее хорошо показаны колесничные схватки. В этот период, благодаря Индоевропейским пришельцам, в обиход приходит лошадь (раньше ездили на ослах). В середине 2 тыс начинается использование лошадей. Египтян с лошадьми познакомили гексосы, затем же и сами Египтяне начали использовать боевые колесница на лошадях. Они изготавливались из 10 сортов дерева, были чрезвычайно легкими и выдерживали 3-х человек: пилота, стрелка и «броню». Колесница должны были расстроить построение, фаланги закидывали их дротиками.

Наиболее яркий пример колесничей битвы 1312 Битва при Кадеше. Рамзес 2 вслись в Хеттский царь Хаттусий. Хетты были 2-й великой державой «поздней древности». Хетты возвышаются в то же время, когда в Вавилоне правил Хаммурапи. Расцвет Хеттов – середина 2 тыс. Они даже захватывают Вавилон. Хеттское царство располагалось на полуострове Малой Азии (совр Турция). Итак, в 14 веке между ними возобновляется активное соперничество, и после некоторой замятни, связанной со сменой династий, Рамзес 2 решил «навести порядок», и под городом Кадеш они встретились. До нас дошли Египетские картинки, стилизованные однако. Битва шла с переменным успехом, после чего Хетты и Египтяне помирились.

Критская цивилизация.

Итак, с слову о Крите. И на Крите, и под Троей, сражались на колесницах: колесницы обстреливали друг друга копьями, и только после этого сходились в рукопашную. Минойское царство – союз 5-и городов. Столица – Кнос. Укрепилось к 16 веку.

Главные божества: женское божество – богиня земледелия и мужское божество – Бог солнца (изображался быком). Игры с быком носили характер культовых действий и широко распространились. Отголоски дошли даже до наших дней в Испании, Португалии и даже Франции (прогон быков по улицам).

Внутренняя структура Микенской цивилизации.

Немного о Микенской цивилизации. Эпицентром её был п-в Пелопоннес, а также Аттический п-в (Афины). В глубина Балканского полуострова находились Фивы, Беотия. Не следует путать с Египетскими Фивами! Такие были. Центральные города древней Греции - Аргос, Тиринф, Микены и т.п. Они были похожи на номы – самостоятельные города-государства. Все они управлялись «князьями» - базилевс (или базилевс). В переводе – царь.

Образ жизни их были самыми разными. От почти крестьянской жизни Одиссея до «истинно царской» жизни правителей Микен. Крупные города были хорошо укреплены: сложены из гигантских каменных блоков (примирено 9, до 24 тонн). Толщина стен Тиринфа: от 8 до 17 метров. Была легенда, что все это дело построили циклопы (родились от Урана и Геи): потомки строителей не поверили, что это можно построить ручками. Дворцы представляли собой укрепленные замки; видно, что сражались они немало. Основой хозяйства существовало рабство, но оно не носило массовый характер. Основная часть населения была свободной платила дань. Социальное расслоение не достигло такого уровня, как в средиземноморье.

Политическая жизнь Микен.

Скудны сведения о политической истории Микен. Правители там цари из династии Пелопса и Персея. Все они, разумеется, упоминаются в мифах. В микенах правила династия пелопидов (от Пелопса). Микены при Агамемноне достигают наивысшего могущества, в Спарте в это же время правит его брат Менелай.

При Агамемноне начинается «малое переселение народов». Оно приходится на 13 и начало 14 века; кульминация – 12 столетие. В этот период ахейцы вовлекаются в войны, атакуют побережье восточного средиземноморья (совр. Ливан) и Египта.

В 13 веке происходит падение хеттской державы, параллельно этому усиливается Троянское царство (находится в проливе Дарданеллы). Троя основана в 30 веке днэ. Существовало 9 Трой. Сам Шлиман «докопался» до нижних Трой, но неверно интерпретировал их как Приамовскую. Так вот: в 13 веке туда (в трюю) переселяются фракийцы и Фригийцы. Троя была под властью Хеттов, но хетты упали, и Троя возвысилась. В 13 веке состоялся поход объединенного войска ахейцев против Трои и её сателлитов (хетты и пр.). Ахейцы победили, но ахейцы ушли, поэтому Троя не погибла окончательно. Одиссея повествует о возвращении жалких остатков ахейского войска. Агамемнон был убит своей женой Клиптернестой и Эгиспом (её любовником). Выжил по сути только Одиссей.

Итак, Троя осталась под непрочной и непродолжительной властью ахейцев. Судьба народов Трои интересна. Одни покинут малую Азию и придут на Пиренейский п-в. Чешский ученый Бендержик Грозный расшифровал хеттские письма, занимался этрусками, обнаружил, что они индоевропейского происхождения. Сын Энея, спасшегося от Троянской войны, Осканий, основывает город Юлий, в будущем родину Цезаря.

Часть народов моря оседает под Троей. В будущем их назовут Филистинами.

Большой поток шел с балкан. Переселялись остатки ИНД племен. Более ранние волны переселения были в течении всего 3 тыс. последняя волна была предшественницей современных армян. Их называли «мушка». Встречный поток был предком современных абхаз, грузин, дагестанцев и т.п. Кроме того племена Фригийцев заселят часть п-ва Малая Азия и создадут Фригию. Государство возникнет в 9 веке, через несколько столетий распадется, возникнет Лилия. Будут уничтожена Персами в 6 веке. Основатель Фригии – Гордий, крестьянский сын. Легенда. Был у них еще и царь Мидас. Вокруг него возникла куча легенд; Апполон призвал его быть судьей в своем споре с Паном по игре на лире. Мидас присудил победу Пану. Апполон «отблагодарил» его ослиными ушами. Был он также весьма богат: все, к чему он ни прикасался становилось золотом.

Был у них культ Кибелы. Культ носил оргиастический характер. Жрецы вхолили в такой раж, что тяжело ранили друг друга. В других местах их называли служителями Шигорада. Культ очень сильно распространился. Греки называли их корибантами, культ проникает в Рим, даже ложится в основу христианского культа Богоматери.

В 12 веке из районов придунавья, из ливии, на балканы проникают племена дорийцев. Это вторжение было разорительным для Греции. Они сокрушают города-твердыни цивилизации. Особенно пострадал Аргос. Дорийцы расселяются по балканам, заселяют Пелопоннес, и становятся «знаменитыми спартанцами» - храбрыми немногословными воинами. Дорийцы проникают на территорию Малой Азии, заселяют некоторые острова

Кикланского архипелага. Аттика оказалась нетронутой, ахейское население аттики продолжает существовать. После нашествия на 250 лет греция погружается во «мрак» -- о том времени неизвестно ничего. Наступают темные века Греции: 9-11 века. Гомер описывает именно темные века.

Малое переселение народов. Возникновение Евреев.

Общий принцип: упали основные державы древнего мира: Египет и Хеттское царство. На их обломках возникли новые государства.

В 14 веке, в начале малого переселения, на ближний восток проникают племена амореев сутиев (семитоязычные племена, перекочевали из аравийского полуострова, положили конец царству 3-й династии Ура). Часть амореев (сутии) начинают проникать в заиорданию. Те, кто пересек Иордан получают название Ибри – в будущем Евреи. Это потомки Авраама, которого считают своим предком и Арабы, и много кто. Эти племена и стали переселенцами на ближний восток, которые встретили сложившуюся цивилизацию Ханаа (Ханаанеи). Иисус Навин был предводителем северных Ибри (а Моисей – предводительствовал Южными Ибри), которые и завоевали Ханаан.

В 13 веке они проникают в восточное средиземноморье, смешавшись с Хаананеями и попадают в зависимость от Филистимлян (Палестинцев). Возникло движение сопротивления. Сначала это пытался сделать Дебор. Далее – пророк Гедеон, потом – народный герой Самсон. Он много раз громил Филистимлян, но его таки погубила женщина Далила. Женщину «отблагодарили» как обычно: закидали щитами. Кульминация сопротивления – 11 век. Царей у них (Ибри) не было, были только вожди «колен».

Роль вождей играли пророки – харизматические личности, умело выступавшими перед толпой. Один из таких пророков, Самуил, «создает» первого царя: ищется молодой юноша – Саул – и сажается на трон. Саул царствовал с 1024 по 1012. Борьба Саула не была особо удачной, но в борьбе выдвинулся Давид. Самуил и его приметил. Он (Давид) сумел сразить главного богатыря Голиафа Филистимлян. Есть куча статуй Давида, этот образ – центральный в эпохе Ренессанса. Саул выдал за давила свою дочь Менхолу. Давид подружился с сыном Саула Ионафаном. Саул стал все больше ревновать Давиду, и несколько раз готовил покушения на него. Давид бежал, Менхолу у него отняли. В итоге после гибели Саула Давид становится предводителем Евреев и основателем Древнееврейского царства 1000(12)-965(72). Он захватывает Иерусалим и делает своей столицей. Женится на Версалии (увел у одного из своих офицеров; офицера послал на верную гибель. Бог их наказал; первенец их умер). Сын Давида Соломон. При нем царство достигает высшего могущества. Строится храм Яхве, туда помещаются скрижали. Налаживаются политические связи. При сыне Соломона царство распадается.

Все эти события связаны с возвышением Древнееврейского царства стали возможны из-за падения основных держав того времени: Египта и Хеттского царства, которое распалось непосредственно за 2 столетия. Еще одним претендентом на «мировую державу», кроме Еврейского царства, стала Ассирия. Ассирия возникла на севере Междуречья. На реке Тигр (ныне город Массу, Ирак) возникает союз трех городов, разбогатевших на торговле: Ашшур, Арбела, Ниневия (будущая столица). Государство было разноплеменным: семиты (2 ветви), аккадцы, язычные племена. Только после падения Хеттов и Египта, Ассирийские цари поднимают голову и объявляют себя царями 4-х сторон света, поднимая девиз династии Уров.

Малое переселение народов - вторжение Мушка, появление в конце 2 тыс в восточном средиземноморье (Ливан, Израиль, Иордания, Сирия) новой волны семитских племен – арамеюв и халдеев (из арамейского п-ва). Далее они проникают в Ассирию, и наносят чувствительный удар их царям. Война шла с переменным успехом, особенно успешен был _____. Успех имел временный характер, и староассирийское царство прекращает свое существование, пока переселенцы окончательно не ассимилируют. Ассирия не прекращает свое существование, возникает новоассирийское царство. Падение

Ассирии создает «вакуум» великих держав, позволяет остичь расцвета Еврейскому царству. При сыне Соломона от еврейского царства откалывается Израиль (Самари). В расколе активно «поучаствовали» Египтяне.

Арамеи сыграли не столь важную политическую роль, их очень быстро завоевали ассирийцы, арамеи депортировали. Их расселили по всему междуречью. Дело кончилось тем, что арамейский язык стал общим языком всего ближнего востока. Арамеи усваивают финикийское письмо (клинопись), и распространяют его по всему междуречью. Уже в первом тыс это один из основных языков. На нем написаны части библии. Даже потомки Сирийцев говорят на остатках этого языка.

Возникает финикийское государство (столица Тир; Седол, Библ) - Хиран великий: современник Соломона, с которым они якобы предпринимали совместные экспедиции. Финикийские города не превратились в единое государство: Финикийцы были торговцами и мореплавателями. Из-за активной торговли начинается колонизация средиземноморья (побережье Африки: Ливия, Тунис, Алжир), позже к ним подключаются греки. Был даже конфликт за Сицилию. Финикийцы на территории Туниса строят «новый город» -- Карт-Хадаш (Карфаген). Жители Карт-Хадашта строят еще более новый город - «новый карфаген»(ныне исп. Картахеда); Также строится Гаднес (ныне Кадис). Недалеко от Гаднеса, в Африке строится Утика.

Древний Китай

Дальний восток. Рассматривался как центр антропогенеза. Недалеко от Пекина, в какой-то пещере, были найдены останки Homo Erectus - прямоходящего. В юго-восточной Азии находился центр производящего хозяйства, посему возникает цивилизация. В 5 тыс происходит неолитическая революция. Очаги постнеолитических цивилизаций находят вдоль реки Хуанхе, в северном Китае. Значительная часть древних племен говорила на языках симотибетской языковой семьи. Название китайцев, известное нам, неточно. Они называли себя «Хань-Жень» по названиям империи Хань (1 тыс). Китайский язык полидиалектичен. Язык называется «Хань-Цзы».

Название «Китай» происходит от того, что тюркские племена когда-то жили в сибире; двигаясь на запад, вступили в контакт с племенем «кидани». Тюрки называли их «кытай», от них мы узнали о далекой стране «Китай». Европейское название «China» происходит от названия империи Цинь, предшествовавшей империи Хань.

Хронология древнейший периода

С одной стороны, история казалась бы хорошо известна; 145-90 «Сыма Цянь». Древнейший историк. Написал «исторические записки». Сложилась традиционная китайская историография, делила периоды страны по династиям. Поэтому история сильно удревняется. Выделяют следующие эпохи:

1. Эпоха пяти императоров;
2. Эпоха трех династий (Ся, Шан-Инь, Чжоу)
 1. Чжоу западные
 2. Чжоу восточные
 1. Чунь-Цю
 2. Чжан-Го
3. Империя Цинь (30 лет)
4. Династия Хань (несколько столетий)

Это и есть древняя история, она изучена плохо. Есть много недостоверных источников, поэтому основной упор делается на археологию: Периодизация по материалам:

1. Неолит. 5 тыс (Верх Хуанхэ).
2. Эпоха бронзы. 3 тыс. Множество центров бронзового литья. Возможно был елиный центр, от которого распространились мелкие центры. Начинается бронзовый век, но

он не привел к возникновению классового государства.

3. Железный век. Середина 1 тыс.

Начало цивилизации (должны быть классы, города) сравнительно позднее – 2-3 тыс днэ. Завершается её история в 220 г нэ – распад империи Хань. На этом история Китая не завершилась. То, китайская древность не совпадает с древностью ближнего востока. «План» создания цивилизации все тот же: создаются города-номы, потом они воюют, потом один из городов захватывает превосходство, возникают империи.

В древности Китай по своему климату сильно отличался от современного: Китай был краем лесов и болот, в южном Китае были субтропики. В Китае рано сформировались центры производящего хозяйства и медной металлургии, хотя цивилизация возникает там позже.

Вся древняя китайская цивилизация насчитывает примерно 1500 лет (до распада империи Хань).

Раннюю историю Китая восстанавливают по археологическим данным, и они сильно расходятся с традиционной историей; можно сказать только следующее: в 2 половине второго тысячелетия по берегам крупных рек (Хуанхэ, Янцзы) возникают поселения ранне-городского типа (бронзовая «индустрия»). Возникают территориальные общины, объединяющиеся в более крупные поселения. Разница между междуречьем заключается в характере географической среды, поэтому там не сложилось ирригационного хозяйства; цивилизация Хуанхэ не ирригационна, там не было полевого земледелия. Сеялись злаковые культуры. Рис использовался, но не по современной технологии.

Причины слияния общин носили хозяйственный, а также политический и военный характер. Очевидны признаки расслоения; появляются chiefdom-ы, начинается классовое расслоение.

Династия Шан-Инь

Государство складывается в середине 2 тыс, северное течение Хуанхэ. Это государственное образование, отождествляется с династией Шан-Инь. Вопрос о династии Ся остается открытым. Центр (Шан) находился около современного города Аньэн. Делается вывод, что государство Шан-Инь представляло разноэтническую конфедерацию разных племенных групп, и централизованным государством не была. Её можно классифицировать как номовое государство, номы объединялись в союзы и вассальные системы.

Происходит отделение ремесла и скотоводства. Центрами ремесла стали города: гончарное ремесло, литейное дело (бронза), косторезы, каменотесы, деревообрабочники (включая изготовление дощечек для письма).

Города были укреплены: земляные валы из утрамбованной земли – такая техника сохранялась в Китае очень долго. Такие сооружения очень прочны. Города были большими: от 6 до 22 тыс км². Кроме жилых кварталов находят следы монументальных сооружений: колонн, храмов, дворцов.

Цивилизация контактировала с другими цивилизационными центрами южнее по Янцзы. Был интенсивный обмен товарами. Выделился особый товар (раковины Каури), исполнявший роль денег. У одной из правительниц (sic! Правителями могли быть женщины) было несколько сотен раковин.

Помимо обработки земли было развито скотоводство. Орудия труда, однако, были достаточно примитивны (постнеолитическая эпоха, не больше): каменные наконечники, не медные. Бронза, изготавливаемая в городах, шла на оружие и на ритуальные цели. Орудия труда были еще и деревянными. Важная особенность Шан-Иньцев было изготовление бронзовых сосудов (для ритуальных целей). Некоторые из них поражают своей величиной: вес до 900 кг.

Имело место классовое и сословное расслоение.

Производящий класс делился на две категории: чжун – свободные (или полусвободные: что-то типа куросей) общинники – и чень – подневольные люди (рабы). Чень имели особое происхождение: военнопленные, которых не убили, или пока не убили. Из чень

рекрутировались сяоч`ень – те, кто следил за чень. Кроме сяочень из чень делали дооч`ень – личную стражу (!!)

мегабосса – наследственного властителя «Ван». Ван суть военный вождь и верховный жрец. Одна из важных функций Ван было градостроительство, он же возглавлял хозяйственные работы. Так как земледелие не было поливным, то работы были проще, а значит и руководство было проще. Власть Ван росла, хотя и не было абсолютной: сохранился совет старейшин, и, возможно, собрание. У Ван была дружина.

Воевали они на колесницах. Жкипаж – 3 человека: возница, копьеметатель и алебардист. Эти колесницы - основная дружина Ван-а. Также было и конное ополчение.

Воевали они для грабежа соседей, это было регулярным делом. Пленных истребляли. Находят поля с захоронениями пленных (тысячи).

В конце 2 тыс их таки замочили. Замочили из т.н. Чжоу. Они жили по реке Вэйхэ, приток Хуанхэ и были западными соседями Шан-Инь. Чжоу были раньше в зависимости от Шан-Инь, платили дань и поставляли «военнопленных». Так уж получилось, что они создали целую коалицию, которая в битве при г. Муе и разбила Шао-Линь-цев: 1122. Вождем Чжоу был ихний царь Уван [«воинственный царь»]. С такого великого деяния начинается история государства Чжоу.

Династия Чжоу

После победы настал момент великого торжества: часть Шан-Иньцев сделали подневольными, 30 самых знатных семейств сделали рабами. Остальные не пострадали: Джоу не были такими головорезами и ставили себе в заслугу прекращение кровавых жертвоприношений. Джоу являются основателями современного Китая. Само их государство не было монолитом, равно как и государство Шан-Инь (аналог – царство Хеттов). Завоеванные территории отдали под царство членов царской семьи, большая же часть завоеванных территорий осталась под местными правителями – чжухоу (аналог – главы номов). Они платили дань и давали войска. Царская семья превратилась в группу правителей, а чжоусцы – привелегированный класс – байсин. Складывается сложная и жесткая иерархия: высшие места занимал Ван, далее – вельможи чжухоу, далее – главы родоплеменных групп – дофу, далее – ши, далее – обычные люди. Дофу возглавляли цзу.

ПРИЧЕМ ТУТ ШИ?

Иерархия была предельно жесткой и выражалась в поведении, в быту. Продвижение по лестнице происходила при смерти чиновника. Старший сын наследовал звание отца, остальные смещались на ранг ниже. Каждый из рангов имел права и привилегии. Имели место соответствующие обращения: доходило до того, каким цветом может быть раскрашен дом (и может ли быть раскрашен вообще). Мундиров, однако, не было. Даже пища была ранжирована: каждому рангу предписывался определенный сорт мяса; простолюдинам мяса не полагалось.

Джоу создали свою «религию». Раньше был культ предков, а у Джоу появляется представление о Тянь – небо. Тянь не персонализирован. Это надродовое божество, которое следит за порядком а земле и за правильным течением вещей. Это гарант морали: к примеру Чжоу войну с Шань-Инь исполняли как волю Тянь. Тянь суть беспристрастный и анонимный судия. Это представление было важным, так как создавало мировоззрение.

Были созданы несколько эпических произведений, легшие в основу китайской литературы:

1. Ши-Цзи – книга песен. Воспеваются подвиги Ванов.
2. Шу-Цзи
3. И-Цзин – книга гаданий или же книга перемен.

Все это верно для т.н. западных Джоу. Они существовали порядка 500 лет, но в начале 8 века на Чжоу обрушиваются их... кто? Правильно, соседи. Они жили в верхнем течении реки Хуанхе и называли их Жу. Фактически, они вытеснили Жу. Руководство Джоу переносит столицу на восток и в 770 году строится новая столица близ совр. Города ??????.

Начинается история восточных Джоу.

Конец древнейшей истории. Гибель древних государств.

Дьяконов и Якобсон (??) еще в нескольких своих работах сформулировал некоторые умные мысли.

Рассмотрим экономические основы древних государств. Расцвет цивилизаций стал возможен, так как люди наладили эффективную форму сельского хозяйства, и получали даже прибавочный продукт. Мало однако, чтобы прибавочный продукт существовал, он должен расти, так как и государство постоянно растет. Оказалось, однако, что рост прибавочного продукта замедляется, так как население растет, а ресурсы не изменяются. Поэтому рост эффективности труда, достигнутый поначалу, спадает. Начинается замедление роста производительности труда; основные причины:

- имеют место засухи (засушливый период – 2 тыс днэ),
- засоление почвы (поливное земледелие «обеспечивает»),
- достижение предела нормы эксплуатации рабочей силы (из 1 рабочей силы при данных условиях можно выжать только определенное количество прибавочного продукта),
- исчезновение экстенсивных источников (больше рабочих): рост населения начинает замедляться: эпидемии, детская смертность, городская теснота.

Государство вам однако не крестьянин, и может использовать другие методы развития.

Одним из них был грабеж. Было три способа грабежа:

1. Пришел, напал, ограбил, убил, лань наложил, в рабство людей взял. Способ прост, но ненадежен. Могут и сдачи дать.
2. Увеличение численности рабочей силы. Напал на соседей, угнал его крестьян. Осложнение: надо уничтожить правящий класс противника.
3. Паразитирование на торговых путях. Монополия на внешнюю торговлю, поборы на торговых путях. Чрезмерные поборы разоряли купцов и торговля задышалась. Именно чрезмерные поборы на суше и стимулировали развитие морской торговли.

Так вот, все эти методы оказались затруднительными, а порой и невозможными.

Еще одной проблемой было соотношение секторов А(производство орудий труда) и Б(производство средств потребления – еда, и т.п.). Была региональная специализация по секторам. В основных земледельческих странах преобладал сектор Б.

Недостаток производства типа Б и стало проблемой, приведшей к краху древних государств. Выход из кризиса был найден только позже, в поздней древности.

Результатом всего этого был распад и ослабевание государств, которые были окончательно добиты переселенцами (евреи и пр. семитоязычные племена, а также индоевропейцы: фракийцы, мушка).

Поздняя древность.

Поздняя древность относится к 1 тыс днэ, потом она сменяется Средними Веками: в 479 году (падение Римской Империи). Чем же отличается поздняя древность?

1. Распространение железа. Поздняя древность относится к Железному Веку. Появление железа как основной материал для орудий труда и оружия. На самом деле большая загадка: почему так был осуществлен переход к железу: бронза и медь удобнее в смысле производства: из проще выплавлять; Ну где ты достанешь 1000 градусов в пещерном костре? Переход к железу был осуществлен, когда бронзы стало мало. В Малой Азии была найдена технология добычи железа [Абхазия, черноморская часть Турции]. Железные изделия и сами слитки хитрым образом обрабатывали. Широкого внедрения железа, однако, не происходило: нетрадиционно. Кроме того, хеттское царство, которое изобрело железо, контролировало торговые пути. Хетты, правда, не

перевороужились. После падения Хеттского царства и других древних цивилизаций технология бронзолечения была утеряна. Падение государств, кстати, нарушило все моральные «антижелезные» устои того времени; ничто не мешало для распространения железа.

Итак, в 1 тыс днэ распространяется железо; В 8 веке из железа активно делают орудия труда. Появление железной лопаты позволило вскопать больше территорий для земледелия.

Железо революционизирует производство.

2. Распад общинно-земельной собственности. Община стала основной ячейкой древних государств. Свободные общинники были основной частью населения. Происходит распад общины, захват земель общины; общинники становятся полурабами (зависимые люди; продать их все-таки нельзя [от себя] аналог «наших» закупов, что-ли?). Где-то община становится фискальным органом (глава общины собирает налоги). В конце поздней древности имеет место господство частной собственности.
3. Распространение товарно-денежных отношений. Появляются деньги. В середине 1 тысячелетия распространяется товарное производство. Деньги появляются в обиходе в конце 7-го века. 6-й век – повальное распространение нового сервиса.
4. Появление классического рабства: человек (раб) превращается в орудие, уподобляется скоту, не заботясь ни о чем, кроме его пропитание. Раб выступает в качестве товара. Не так было раньше: в древности рабы были скорее подобны советским колхозникам.
5. Изменение социальной психологии. Имеет место нарастание индивидуализма. Индивидуализм был, конечно, и раньше: откуда бы взялась любовная лирика Египта? Тем не менее, индивидуализм – важная социальная психологическая черта, развившаяся в поздней древности. Общественное сознание поздней древности характеризует появление нового типа религии: догматических или этических: в них есть т.н. догмы: положения, не подлежащие пересмотру. Новые боги являются образцами нравственного поведения и проповедуют нравственные учения. Новые религии являются надэтническими. Распространение их – конец 1 тыс и первые столетия нашей эры. К числу этих религий относится христианство.
6. Особый тип государства. Такие государства называют либо «мировыми державами» или «империями». Империя контролирует огромную территорию, по сравнению с обычными царствами. Империя прочно инкорпорирует в себя завоеванные территории, причем эти территории сильно разнородны. Империя этнически и географически разнородна. Империя суть «однородность, подчиняющая себе разнородности». Однородность устанавливается административная: появляются округа, провинции и т.п. Имеет место денежное единство. Империи строят дороги, учреждают почтовую связь. Появляются предпосылки для духовного объединения, складываются надэтнические религиозные культы. Интенсивность хозяйственно-экономической жизни империи значительно сильнее, чем древних царств. Империя разрешает все те трудности, которые были у древних царств. Пропорции типов производств устанавливаются «вручную». Правящий класс получает новые «рычаги» поддержания власти: поборы на дорогах (налоги) и пр. Расцветают города с общинным самоуправлением, возникает «симбиоз» между властью и свободными городами. В этих городах широко представлен общинно-частный сектор. Недостатки: жадность правящего класса, поэтому поборы усиливались, рост бюрократии.
7. Военное дело. Для создания империи нужна армия. Железо дало возможность для

изготовления оборонительного оружия. Появляются панцири. Распространяются метательные орудия: эффективный, мощный лук, баллисты, катапульты. Появляются новые рода войск: кавалерия, инженерные войска, артиллерия, стенобитные машины и средства осады городов. Наконец, появляется флот. Совершенствуется тактика: взаимодействие родов пехоты, сомкнутый строй (фаланга). Все это делает сражения более эффективными. Используются первые маневры: ввод резервов, окружения, «клещи» и т.п.

В начале 1 тыс днэ возникает мощное централизованное государство: Ассирия. Возникла она в верхнем течении Тигра как союз Ашшур, Ниневия и кого-то еще. Ашшур был сакральным городом, главного бога звали также: «Ашшур». Ассирийцы состояли из аккадцев (Ашшур) и куритов (Ниневия). Формируется сначала староассирийское царство, потом (после переселения) формируется новоассирийское царство. Возникает оно в 9 веке днэ. Основатель – Адад-Нераре. Цари отличались агрессивностью, вели завоевательную политику. Внук Нераре Аггу-Наци-Напал огнем и мечом прошелся по всему ближнему востоку. Сын его, Салмансар, ходил по следам своего отца, подавляя восстания. Его преемник был Шанша-Адад пятый. Особо интересна его жена: Шамурамат: она же легендарная Семирамида.

Величайшим царем реформатором стал Тиглат-Полосар III. 745-727. Он не принадлежал к правящей династии, а был полководцем. Он заложил славный обычай: коронация в Вавилоне. Короновался он под именем Пул.

Реформы. Он отказывается от практики «выжженной земли» при завоеваниях. Он начинает практиковать переселение в Ассирию завоеванных народов. Последствия этой деятельности были интересными: через несколько десятилетий именно арамейский язык стал повсеместным и заменяет аккадский язык. Тиглар также совершенствует систему управления, складывается система бюрократического управления. Управленцы были евнухами большей частью.

Создается профессиональная армия с единообразным вооружением. Армия училась. Вводятся кавалерия и инженерные войска. Появились войска связи и разведка.

Основные направления боевых действий: север (Урарту: совр сев Турция, Армения), восточное средиземноморье (Финикия, Палестина), Египет, Древнееврейские царства, Вавилоняне, Иран.

Греция

Гомеровский период. XI – IX века

11-9 века. Пропущено.

Архаический период. VIII – VII века.

Очень важный период развития. Превращение Греции из периферийного региона со слабо оформленной государственностью в мощный процветающий регион, способный противостоять натиску с Востока. Основной причиной было греческая колонизация.

Причинами греческой колонизации были :

1. Абсолютное перенаселение, как следствие, низкая производительность С/Х труда
2. Относительной перенаселение, вызванное концентрацией земли у родовой аристократии (евпотрибы, базилеи), обеднение и разорение крестьян, долговое рабство.

3. Необходимость создания опорных торговых пунктов.
4. Раздоры между аристократами. Кое-кого послали нафиг, посланные переселились в колонии.
5. Целый полис, потерпев поражение от другого, массовым образом переселялся.

Колонизация начинается в 70-е годы 8 века днэ.

Основные направления колонизации:

1. Запад, Италия, о. Сицилия [Сиракузы], Сардиния. Первые греческие колонии. Некоторые из них существуют и по сей день (Неаполь).
2. Побережье современной Турции, п-в Малая Азия. Основные осваиватели – Милет и Мегар: основывается Византий.
3. Черное море (по гречески: эвксинский понт). Основывается Одес [буд. Одесса], Ольвия, Гераклея. Гераклея в свою очередь основала в Круму Херсонес, Пантикапей [самая крупная колония Греции в Крыму], Феодосия.

Появление колоний породило совсем новую экономическую ситуацию: поначалу колония нуждалась в ресурсах. Связь тем не менее в первую очередь связь была религиозной. Впоследствии завязывалась торговля: от греции шло вино, оливки, посуда,. От колонии – зерно, полезные ископаемые[металл], лес, рабы. Насчет рабов договорились с местными племенами.

Произошло стимулирование греческого ремесла: греки получили рынок в виде колоний. Достаточно быстро гончарное мастерство достигло небывалого расцвета. Развивается кораблестроение. Профессия моряка становится массовой.

Таким образом, результатом колонизации было создание условий и потребностей в экспортном производстве. Это привело к развитию ремесла, вплоть до появления ремесленных кварталов. В частности, развилось производство оружия. Также последствием явилось развитие товарно-денежных отношений. Появляются деньги. Первыми деньги придумали Лидийцы. Деньги назывались аболами[бронзовый палец] и драхмами[число аболов, которые можно взять в руку. Золотосеребрянный сплав]. Драхма считалась 1/6000 таланта золота (от 22 до 24 кг золота). За 250 лет была создана торговая инфраструктура.

Социальные последствия были впечатляющими. Произошла коренная ломка социальных устоев и традиций, а впоследствии – политические изменения. Ранее власть держала родовая аристократия. Но простые граждане стали богатеть. Появляется массовый слой ремесленников и демиургов – странствующих ремесленников. Появилось активное использование рабского труда. К эпохе классического периода даже небогатые крестьяне имели 1-2 рабов. Рабский труд становился основным. Распадается соседская община. Аристократия разлагалась так же: некоторые богатели, другие беднели. Появляется «оллигархия»: аристократы начинают искать дружбы с богатыми.

Появляются наука и искусство. Греки вновь овладевают письмом, уже не иероглифичным, а алфавитичным. Заметим, что это письмо суть предшественник и кириллического, и латинического алфавитов. Появляется поэзия, в пер: Гомер[Илиада. Одиссея], Гесиод [Теогония, «Труды и дни» - наставление брату Гесиода: как выбирать жену, как делать телегу, как пить вино. Там же описан миф о Прометее и миф о пяти веках – тех самых – золотой, серебряный, медный, век героев[время Илиады], железный век. Гесиоду не нравились денежки]. Появляется не только эпическая, но и лирическая поэзия: Сафо[женщина, кстати :)], Пинда [Спатра], Алхей, Феогнит [Мегара], Архилох[по причине несчастной любви записался в наемники и рассказывал в стихах о своей тяжелой доли]. Феогниту тоже не нравилось свое время: «деньги в почете всеобщем», «богатство смешало породу», «и знатный незнатную в жены берет, лишь бы богатой была».

Политические последствия состояли в том, что разбогатевшие ремесленники не хотели мириться с зависимым положением от родовой аристократии. А это не всем нравилось. Нарастает классовая борьба

Сыч кричит во мраке ночи

Ворон стонет на трубе,

Жук буржуй и жук рабочий

Гибнут в классовой борьбе.

Требование рабочих (ой про что это я) были экономия [равноправие перед законом], демократия [вся власть народу]. Вождями народных масс были, как водится, аристократы. Но полисы были маленькими, так что борьба приобретала камерный характер.

В ходе борьбы стали появляться люди, которые захватывали власть силой. Часто это были народные вожаки. Задачи этих «старших тиранов» состояла в подавлении сопротивления аристократии. Вспоминается триумвират и «троцкизм». Среди тиранов было много выдающихся личностей, им приписано много «гномонов» - афоризмов. К примеру, «ничего сверх меры».

Тирания Писистрата – важный этап в развитии Афин. Он находился у власти около 50 лет. Получил власть он от народа. Он организовал на себя покушение, явился на народное собрание, рассказал, что на него покушаются и попросил защиты. На защиту он набрал отряд в 300 человек. Этого хватило. За время своего правления он ввел капитальное строительство, ввел два праздника [в честь Диониса и общеафинский]. Писистрат не был особо злобным тираном. В отличие от своих детей, Гиппия и Геппара. Один из них был нетрадиционной ориентации, за что и поплатился: убили его. Судьба другого была решена народом: они восстали при поддержке Спарты. Через 10 лет он вернулся с армией Персии. Акция кончилась Марафонской битвой, причем Афиняне выиграли. Убийцам же поставили памятник. Правда, когда Афины были захвачены, памятник увезли персы. После отвоевания Афин памятник восстановили. Еще позже нашли первый памятник. Поставили рядом. Однако, за 8 веков умудрились продолбить. Оба.

Классовая борьба кончилась изменением политического строя полисов. Мы рассмотрим это на примере Афин.

В начале строй был царский, и правили городом басилеи. Потом было там и народное собрание, а также совет – Ареопаг, заменивший басилеев. Председателями совета были архонты. Затем был архонт-басилей, выполнявший жреческие функции. Так было.

В ходе классовой борьбы потребовалось сначала написать законы. Один из архонтов – Драконт – в 621 году создает первый перечень законов. Дух этих законов был суров, так что не зря говорят и по сей день о Драконовых законах. Главным же реформатором был Солом. Один из 7 мудрецов, поэт. Он сделал много реформ: имущественный ценз на занятие должности. Вводится 4 разряда: 500-мерники [на войне могли снарядить корабль], 300-мерники [кавалерия], 200-мерники, зевгиты [тяжелая пехота], <200 феты [легкая пехота/корабельный экипаж].

Классический период. V – IV века.

Бонус: Предыстория русских праздников.

История наших праздников восходит к римским.

Римляне: праздник Агонии, в честь Януса (бог начала всех начал), 9 янв.

Новый год – тоже римская традиция.

В середине февраля Римляне праздновали Луперкаль, то же что и праздник Фавну.

Приносили в жертву собак и козлов. Жертвы приносились в гроте у подножия палатинского холма, он назывался Луперкаль; Там жила волчица. Из шкур жертв нарезали плетки и жрецы в голом виде бегали вокруг холма и стегали всех желающих.

23 фев справляли терминальный праздник, посвященный богу Термину, он покровительствовал полевым межам (границам полей). Ему приносили бескровные жертвы. Вот тебе и день защитника отечества.

1 марта. Матронарий. Патрицианский праздник.